

Detalhes da Licitação

Título:	AQUISIÇÃO DE MATERIAL BETUMINOSO.
Sistema de realização:	Banco do Brasil - Nº 953380
Objeto:	Aquisição de material betuminoso para utilização na Usina de Asfalto do Município de Sobral, objetivando a pavimentação e recapeamento asfáltico do Município.
Modalidade:	Pregão Eletrônico
Órgão demandante:	Secretaria da Infraestrutura
Realização (Horário de Brasília):	15/08/2022 às 09:00
Início do acolhimento das propostas:	03/08/2022 às 08:00
Abertura das propostas:	15/08/2022 às 08:00
Data da homologação:	
Status:	Em andamento
Editais:	PE22011-SEINFRA-SEINFRA http://licitacoes.sobral.ce.gov.br/arquivo/edital/licitacao:2840

Publicações

Local da Publicação: DIARIO OFICIAL DO MUNICÍPIO
Data da Publicação: 02/08/2022
Observação: AVISO DE LICITAÇÃO
Local da Publicação: JORNAL DE GRANDE CIRCULAÇÃO
Data da Publicação: 02/08/2022
Observação: AVISO DE LICITAÇÃO
Local da Publicação: OUTRAS PUBLICACOES DO EDITAL
Data da Publicação: 02/08/2022
Observação: AVISO DE LICITAÇÃO PUBLICADO NO SITE DA PMS
Local da Publicação: OUTRAS PUBLICACOES DO EDITAL
Data da Publicação: 02/08/2022
Observação: AVISO DE LICITAÇÃO PUBLICADO NO SITE DO BB

Avisos**IMPUGNACAO**

A Pregoeiro(a) da CENTRAL DE LICITAÇÕES DA PREFEITURA DE SOBRAL - CELIC, torna público para conhecimento dos licitantes e demais interessados, que a empresa: TRACADO CONSTRUÇOES E SERVICOS LTDA, apresentou IMPUGNACAO ao termo do edital em epígrafe conforme anexo. Maior informação encontra-se à disposição em sua sede situada na Rua Viriato de Medeiros, 1250 - 4º ANDAR - Centro - Sobral-CE, na CELIC ou através do telefone: (88) 36771146. Sobral-CE, 08 de agosto de 2022. Mikaele Vasconcelos Mendes | PREGOEIRO(A) DA CELIC

**Licitação [nº 953380]****Lista de documentos**

	Data de publicação	Nome do arquivo
☐	01/08/2022 às 10:54:50	PE22011_MAT_BETUM_ED.PDF
☐	08/08/2022 às 09:26:05	IMPUGN_SEINFRA_22011_1.PDF
☐	08/08/2022 às 09:26:18	IMPUGN_SEINFRA_22011_2.PDF

Mostrando de 1 até 3 de 3 registros

☐ Não sou um robô

reCAPTCHA
Privacidade - Termos

Download