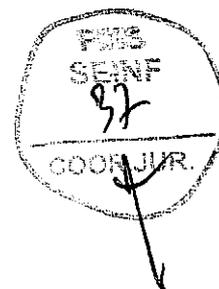


MEMORIAL DESCRITIVO

PROJETO BÁSICO DE ARQUITETURA
CONSTRUÇÃO DE PRAÇA NO BAIRRO JERÔNIMO DE MEDEIROS PRADO
(LOTEAMENTO BETÂNIA), EM SOBRAL - CE.

JANEIRO /2022



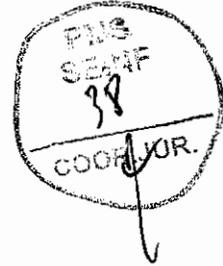
LOCALIZAÇÃO

A área em questão está localizada no bairro da Jerônimo de Medeiros Prado (loteamento Betânia), ao longo da Avenida Alonso de Sá Pontes, na cidade de Sobral- CE e possui como limites imediatos a Rua Erlândio de Paula Gomes a esquerda e a Rua Dr. Vicente César Ferreira Gomes a direita. Trata-se de uma cabeça de quadra de formato triangular e possui cerca de 2.925 m², no entanto, hoje, Devido à ausência de infraestrutura, a praça é usada apenas como estacionamento, estando aquém do seu verdadeiro potencial urbano e paisagístico.



Fig.1: Localização Praça

Fonte: Google Earth (editado pelo autor)



PROPOSTA E PROGRAMA DE NECESSIDADES

O presente projeto trata da construção de uma praça no bairro Jerônimo de Medeiros Prado e tem por objetivo valorizar a área em questão de forma a integra-la com seu entorno imediato e, com isso, impulsionar as atividades recreativas do bairro. Para isto, foi proposta a construção de uma praça dotada de canteiros generosos e passeios sinuosos que atuarão para transformar o terreno circundante em um grande bosque, transformando-o em um espaço urbano de qualidade para a população local.

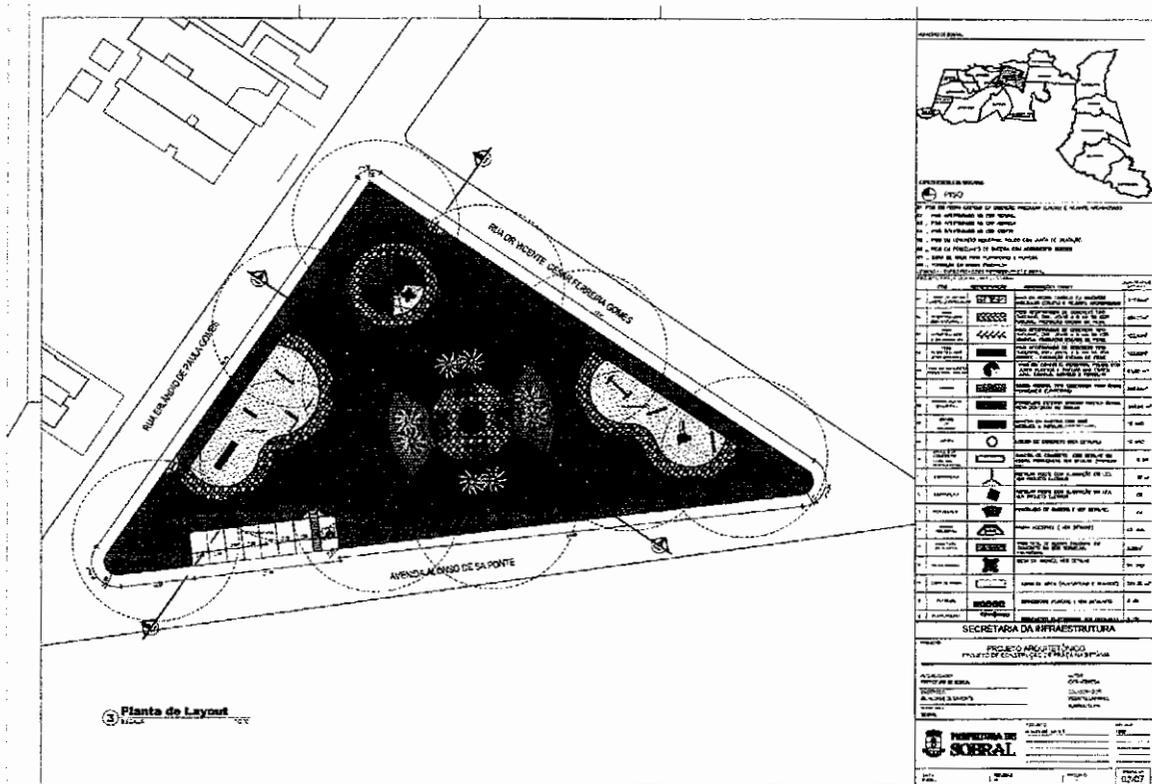


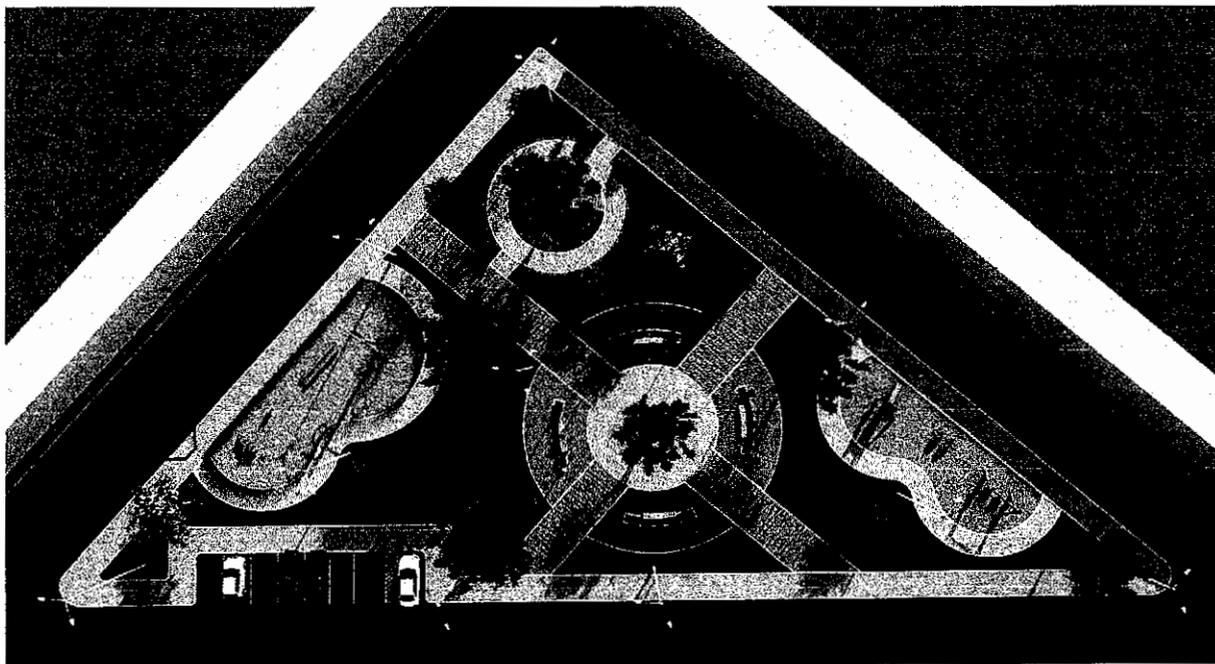
Fig.2: Implantação Praça
 Fonte: SEINFRA (editado pelo autor)

No programa de necessidades do projeto estão contidos: estacionamento, playground, área para cachorros (playdog), área de jogos, passeio de entorno e pátio de convívio central. Dentre os

revestimentos adotados estão: piso de pedra castelo em formato irregular, piso em bloco intertravado nas cores: natural, grafite e amarela, piso em porcelanato de madeira rústica em formato de régua e piso de concreto polido com acabamento em pintura diversa. Esses revestimentos irão variar de acordo com os usos pretendidos e ajudarão a delimitar o os fluxos de passagem e permanência do local.

No tocante a distribuição espacial a praça se comportará da seguinte maneira: O playground infantil será situado na extremidade da direita e contará com quatro brinquedos de madeira (casinha completa, duas gangorras e um escorrega). Cercado por um alambrado do ferro, o "Playdog" será situado na esquerda e dotado de quatro equipamentos projetados especificamente para o uso dos animais (ver planta de detalhes). A área de Jogos estará distribuída na sua parte superior e contará coma a presença de mesas para prática de jogos de tabuleiro. Em sua área central a praça contará com quatro caramanchões de madeira em formato circular que funcionarão como o ponto focal do projeto e estimularão o uso e permanência dos usuários. Ao longo de sua extensão, serão distribuídos os bancos de madeira e demais mobiliários (lixeiras, postes e etc.), que juntos atuarão para valorização deste novo espaço público.

Não obstante, também buscou-se atender as normas de acessibilidade dotando os passeios de rampas acessíveis e piso tátil de alerta, o que permitirá o acesso do espaço por pessoas portadoras de necessidades especiais.



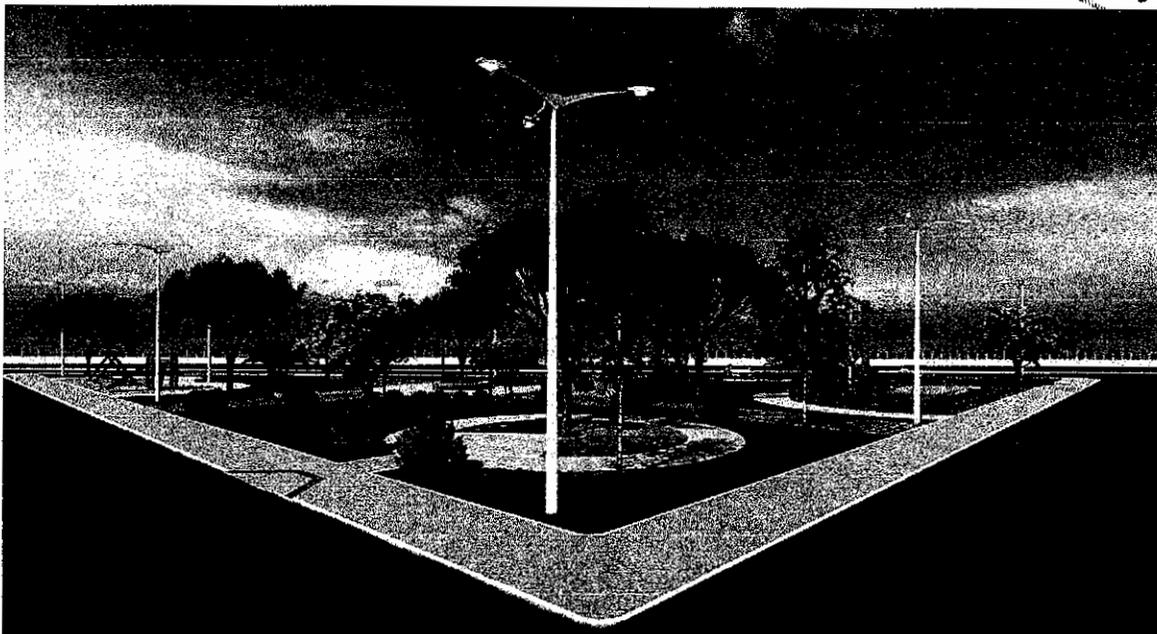


Fig. 3 Fig.4: Perspectiva eletrônica 01 e 02, respectivamente
Fonte: SEINFRA

Responsável técnico: Arquiteto Igor Fernandes CAU nº A158638-6

Igor Fernandes Nobrega

Igor Fernandes Nobrega
Arquiteto - Urbanista / CAU: A158638-6
Secretaria da Infraestrutura - SEINF
Prefeitura Municipal de Sobral